

Wykorzystanie Roger™ Multimedia Hub w klasie

Instrukcja

roger



W nowoczesnej klasie lekcje prowadzone przez nauczycieli często wspierane są przez wykorzystanie źródeł audio czy video takich jak tablice interaktywne czy odtwarzacze MP3. Dzieci czasem proszone są o wysłuchanie audiobooka czy też dostają zadanie do wykonania na komputerze. Roger Multimedia Hub może teraz być wykorzystywany do wspierania słuchania wielu sygnałów zarówno miksowanego (nauczyciela i audio) jak i indywidualnego słuchania.

Ogólne działanie

- Aby włączyć naciśnij znajdujący się z boku obudowy Roger Multimedia Hub przycisk On/Off przez 3 sekundy. Zielony wskaźnik będzie świecił do momentu uruchomienia. W trakcie użytkowania wskaźnik będzie migał na zielono.
- Aby wyłączyć urządzenie naciśnij znajdujący się z boku obudowy Roger Multimedia Hub przycisk On/Off przez 3 sekundy. Wskaźnik świetlny mignie 3 razy na zielono a następnie się wyłączy.
- Podczas ładowania przez kabel USB lub Rogar Charging Rack wskaźnik będzie migał na zielono, gdy będzie w pełni naładowany będzie świecił światłem ciągłym na zielono.



Nadawanie w klasie – używane gdy wszyscy użytkownicy Roger mają słuchać źródła audio.

- Włącz Roger Multimedia Hub
- Umieść Roger TouchScreen Mic w odległości 10 cm od Multimedia Hub i wybierz ikonę Connect (połącz)
- Podłącz Multimedia Hub do wyjścia audio komputera lub innego źródła.
- Roger Multimedia Hub będzie nadawał jednocześnie sygnał audio oraz sygnał z mikrofonu Touchscreen Mic

Słuchanie niezależne – wykorzystywane gdy dziecko ma słuchać indywidualnie źródła audio np. audiobooka czy lekcji z komputera.

- Przytrzymaj Roger Multimedia Hub w odległości 10 cm od odbiorników Roger dziecka i przyciśnij duży przycisk Connect (połącz) urządzenia Multimedia Hub. Powtórz połączenie dla dodatkowych odbiorników.
- Podłącz Multimedia Hub do wyjścia audio tabletu lub innego źródła audio. .
- Odtwórz sygnał audio. Roger Multimedia Hub będzie transmitował sygnał wyłącznie do podłączonych odbiorników.
- Aby ponownie podłączyć odbiorniki do sieci istniejącej w klasie, dziecko może połączyć się przez WallPilot lub przez mikrofon nauczyciela